

採用したデジタル化タラクティブソフトが業
し、高解像度の液晶三、五五、奥行
品三、五五。価格が四、五
と新開発のスキュー
ポード
で、複数
ラクティブソフトとして
「コントラクション」
を制作、IAPA 98で
紹介した。これは日立
EDW社共同制作の第一
作となる。このほかイ
ンタラクティブでない、
イマックス/ライドフ
ィルムのライブラリーも利
用できる。

係の展示は、ライドフ
ィルム（映像ソフト）とし
一段と充実した。カナダ
のアイマックス社の小間
で手がけたインタラクテ
ィブ型映像シミュレー
ーが展示され、注目され
た。

会期中さまざまなIA
APA賞（アワーズ）が
贈られるが、ナムコ・ア
メリカ社が二年ぶりに優
秀新製品賞を受賞した。
また業界の地位向上に貢
献したとして、トビゴの
山田数夫社長にサービー
賞が贈られた（追って詳
報の予定）。

ズメ
るこ
ことが目的
とした上
この状態を打開する

その計画を相討つた。ACUは十一月九日方向で進めることになった。

②「AOU会費が二倍に値上げされたが、さらに値上げしないと公益法人の監督基準に合わない。今後また値上げはあるのか」との質問があった。

ACUEキスポ99(二月十七・十八日、幕張メッセ)の出展募集を開始した。十二月十五日に出展申し込みを締め切る。出展要項は前回とほとんど同じで、出展社はA

劇場映画「FF」の監督は、スクウェアの坂口博信副社長「スクウェアUSA社長」が務め、「アポロ13」の脚本を書いたアル・ライナー氏が脚本を担当する。二十カ国から集まった二百人の映画

家庭用ゲームソフト大手の(株)スクウェア(本社：東京都武蔵野市三軒松原)は、コンシューマ向けゲーム「スクウェア・エニックス」の代表作として知られている。限られた予算の中で、四小間以上の場合小間当たり十四万円。出展社は仮設電話を設置(一台一万三千円)しなければならぬ。入場券は四種(うち二種は有料)ある。

している。

劇場映画「FF」の監

2001年劇場公開予定

約七千万ドル(約八十四億円)で製作、コ

「FF」を映画化

スクウェア

行事として、昨年五月に

行なわれ、ロケ収入は前年比三〇%減で、とくにTVゲームの落ち込みが大きい。「TVゲームは画像処理など技術的な向上だけでは客がつかない。ゲーム内容が従来とあまり変わっていない」「コナミのリズムゲームは良いが、設置場所が限られる」などの意見が出されたほか、メーカーの抱き合わせ販売などが話題となった。



「FF・ザ・ムービー」のイメージ図から。©FF.Film Partners

設協会（Ｊ） 築指導課の菅原賢係長は

郵便振替

■年間購読料 (3,000円)

■特製「厳し表」
と一緒にお願いします

「はいませ!」

読料とともに郵便局

AMM

手元に新聞が毎月郵送

東京、達し、コインセレクタ、

ゲーム
お申し込み

① 購読申込書に

「ゲーム」の部を
「プレイ」に
チェックする

② 約1週間です。

①購読申込書には宛先もはっきりと


②購読料とともに郵便局で手続きを

③約1週間后、小社に通知が来ます

④お手元に新聞が毎号郵送されます

「機械基準」

なるを十込候場



ナムコ「ブクブクエステ」

藤健司▽広報室長（内部
監査室長） 茂木伸太郎▽
コストチューニング部長（広
報室長） 小西道夫▽安全
衛生部長、岡崎清志

シグマ

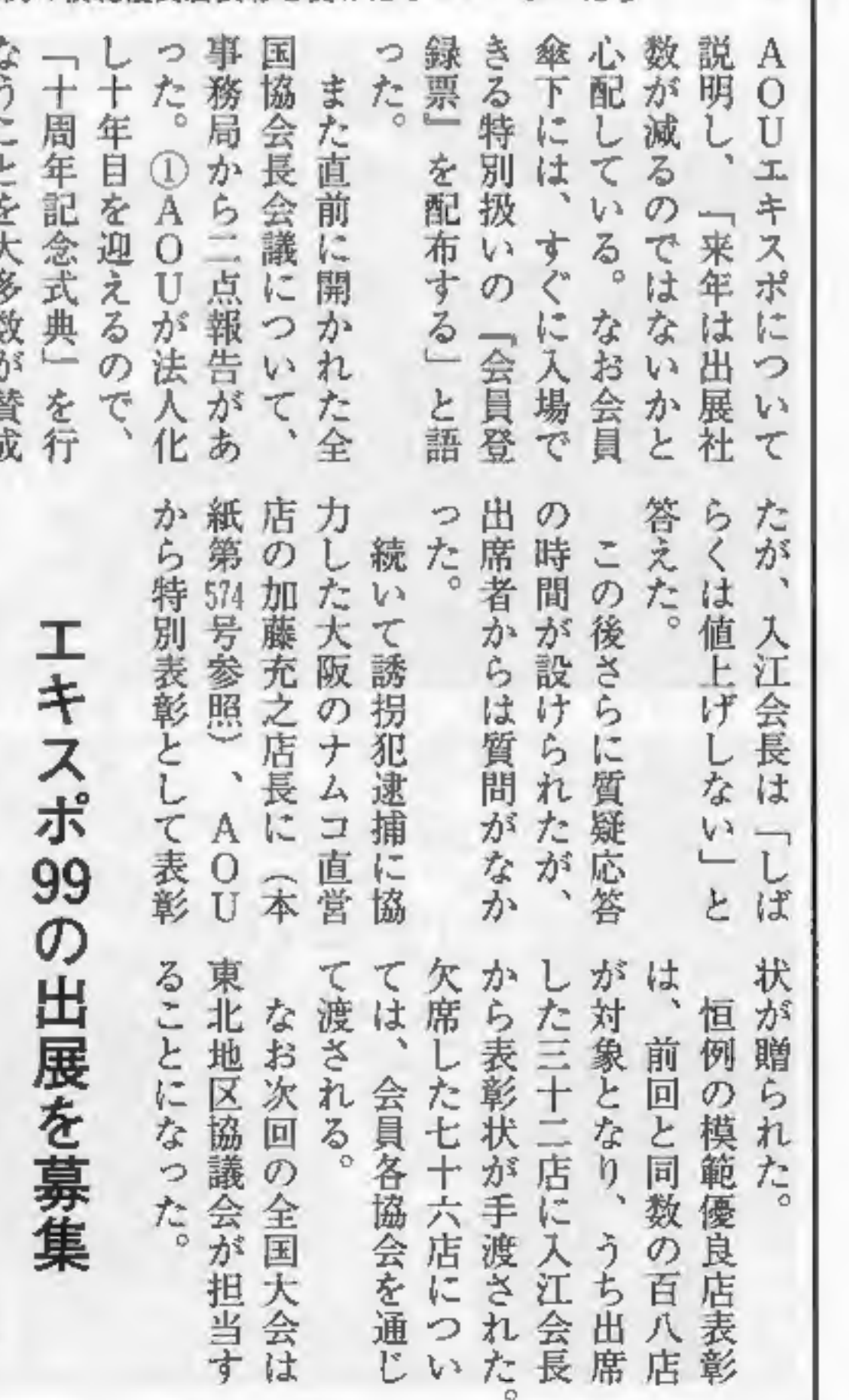
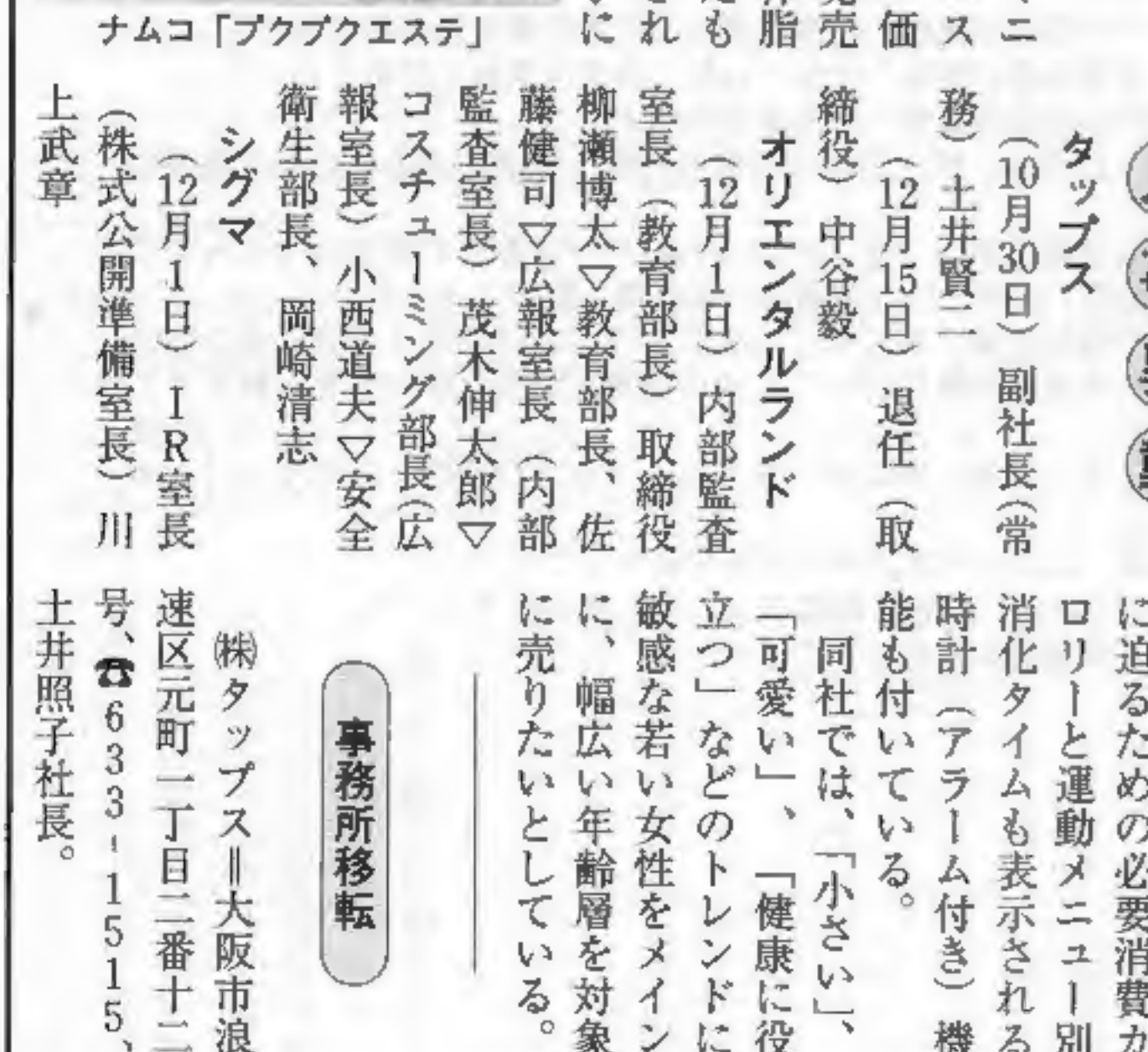
（12月1日） I R室長
（株式公開準備室長） 川
上武章

速区元町一丁目二番十二
号、☎6331-1515、
土井照子社長。

㈱タップスⅡ 大阪市浪
速区

事務所移転

に売りたいとしている



別記様式第6号（第13関係）			
※受理 年月日		※受理 番号	
		※相続承認 年月日	
相 続 承 認 申 請 書			
風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律第7条第1項の規定により相続の承認を申請します。			
公安委員会殿		年 月 日 申請者の氏名及び住所	
㊟			
（ふりがな）			
氏名又は名称	〒（ ）（ ）局 番		
住 所			
（ふりがな）			
営業所の名称			
営業所の所在地	〒（ ）（ ）局 番		
風俗営業の種類	法第2条第1項第 号の営業		
許可年月日	年 月 日	許可番号	
（ふりがな）			
被相続人の氏名			
被相続人の住所			
被相続人との続柄	被相続人の死亡年月日		年 月 日
他の相続人の有無	有 無		
現に許可等を受けて	許可年月日	年 月 日	許可番号
営 む 風 俗 営 業	営業所の名称 及び所在地		
※風俗営業の種類			
※同時申請の有無	①有 ②無	※受理警察署長	

備考

- 1 ※印欄には、記載しないこと。
- 2 「他の相続人の有無」欄は、該当する文字を○で囲むこと。
- 3 「現に許可等を受けて営む風俗営業」欄は、申請に係る営業所以外の営業所において当該申請に係る公安委員会から現に許可等を受けて営んでいる風俗営業で、当該申請の日の直近の日に許可を受けたものについて記載すること。
- 4 用紙の大きさは、日本工業規格 A 4 寸とすること。

	※ 受 理 年 月 日	※ 受 理 番 号	
<div style="display: flex; justify-content: space-around; font-weight: bold; font-size: 1.2em;"> 受 更 届 出 書 </div>			
<p style="text-align: center;">第 9 条第 3 項第 1 号</p> <p style="text-align: center;">風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律第 9 条第 3 項第 2 号（同法第 20 条第 5 項第 5 号）の規定により届出をします。</p>			
年 月 日			
公安委員会殿			
届出者の氏名又は名称及び住所			
印			
(ふりがな)			
氏名又は名称			
住 所			
(ふりがな)			
法人にあつては、その代表者の氏名			
(ふりがな)			
営業所の名称			
営業所の所在地			
風俗営業の種別			
許可年月日			
認定年月日			
変更事項			
事実更由			

備考

- 1 ※印欄には、記載しないこと。
- 2 「変更事項」欄については、変更年月日ごとに区分して記載すること。
- 3 不要の文字は、横線で消すこと。
- 4 所定の欄に記載し得ないときは、別紙に記載の上、これを添付すること。
- 5 用紙の大きさは、日本工業規格 A 4 とすること。

改正後の 申請書・届出書のフォーム

その1	※受理 年 月 日 ※受審 理 号	※許可 年 月 日 ※許審 可 号	
-----	----------------------------	----------------------------	--

許 可 申 請 書

風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律第5条第1項の規定により許可を申請します。

公安委員会殿

年 月 日

申請者の氏名又は名称及び住所

(ふりがな)			
氏 名 又 は 名 称	〒 ()		
住 所	() 局		
(ふりがな)			
営 業 所 の 名 称	〒 ()		
営業所の所在地	() 局		
風俗営業の種類	法第2条第1項第 号の営業		
(ふりがな)			
管 理 者 の 氏 名	〒 ()		
管理者の住所	() 局		
(ふりがな)			
法人にあつては、その役員の名	法 人 に あ つ て は 、 そ の 役 員 の 住 所		
代表者			
滅 失 に よ り 廃止した風俗営業	廃 止 の 事 由		廃 止 年 月 日 許可番号 年 月 日
現に許可等を受けて	許可年月日	年 月 日	許可番号
営 む 風 俗 営 業	営業所の名称及び所在地		

営 業 所 の 構 造 及 び 設 備 の 概 要	建物の構造				
	建物内の営業所の位置				
	客室数		室	営業所の床面積	㎡
	客室の総床面積	㎡	各客室の床面積	㎡	㎡
	照明設備				
	警備設備				
	防音設備				
	営業法第二条第一項第八号に係る遊技設備の	区分	テーブル型	その他の型	計
		スロットマシン等	台	台	台
		テレビゲーム機	台	台	台
	フリッパーゲーム機	台	台	台	
	ルーレット台等	台	台	台	
	その他の遊技設備	台	台	台	
	計	台	台	台	
	その他				
※	風俗営業の種類				
※	業 業				
※	同時申請の有無	① 有	② 無	※ 受理警察署長	
※	年 月 日				
※	年 月 日				
※	年 月 日				

備考

- 1 ※印欄には、記載しないこと。
- 2 「滅失により廃止した風俗営業」欄は、法第4条第3項の事由により滅失したために廃止した風俗営業に係る事項を記載すること。
- 3 「取付許可等を受けて営む風俗営業」欄は、申請に係る営業所以外の営業所において当該申請に係る公安委員会から現に許可等を受けて営んでいる風俗営業で、当該営業所の直近の日に許可を受けたものについて記載すること。
- 4 その2(A)は法第2条第1項第1号から第6号までのいずれかの営業について許可を申請する場合に、その2(B)は同項第7号の営業について許可を申請する場合に、その2(C)は同項第8号の営業について許可を申請する場合に、その3は同項第7号の営業のうち法第4条第4項に規定する営業(例、ばちこし屋)について許可を申請する場合に使用すること。
- 5 「建物の構造」欄には、木造家屋にあつては平家建又は2階建等の別を、木造以外の家屋にあつては鉄骨鉄筋コンクリート造、鉄筋コンクリート造、鉄骨造、れんが造又はコンクリートブロック造の別及び階数(地階を含む。)の別を記載すること。
- 6 「建物内の営業所の位置」欄には、営業所の位置する階の別及び当該階の全部又は一部の使用の別を記載すること。
- 7 「照明設備」欄には、照明設備の種類、仕様、基数、設置位置等を記載すること。
- 8 「音響設備」欄には、音響設備の種類、仕様、台数、設置位置等を記載すること。
- 9 「防音設備」欄には、防音設備の種類、仕様等を記載すること。
- 10 「その他」欄には、出入口の数、間仕切りの位置及び数、装飾その他の設備の概要等を記載すること。
- 11 法第2条第1項第6号の営業にあつては、その2(A)の「各客室の床面積(うちダンスの用に供する部分の床面積)」欄には、各客室の床面積を記載すること。
- 12 その2(B)の「その他の遊技設備」欄には、まじりや台及び法第4条第4項に規定する営業に係る遊技機以外の遊技設備について、その種類、型式及び台数を記載すること。
- 13 その2(C)の「スロットマシン等」欄には、スロットマシンのほか、メダルゲーム機について記載すること。
- 14 その3の「備考」欄には、新品か中古品かの別を記載すること。
- 15 所定の欄に記載し得ないときは、別紙に記載の上、これを添付すること。
- 16 用紙の大きさは、日本工業規格A4とすること。

改正風営法に伴い 施行規則も改正

「8号」の特例制は2年後

風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律（風営法）の改正に伴い、風営法施行規則が改正され、十月二十日に公布された。

「8号」の特例制は2年後、一八号営業については、改正法附則第二条に基づき、二〇〇〇年（平成十二年）以降でなければ、この「特例風俗営業者」制度は適用されない。

今回導入された「特例風俗営業業者」の認定申請の手続きや認定証、そしてながら変更されているの（用紙の大きさとは九四年、B5からA4に変更された）。

承認申請をしなくてよく、承認が、十日以内に届出書を提出しなくてはならない、など定めた。ただし、ゲームセンター等

可証（同第三号）、相続（編集部）

承認申請書（同第六号）
許可証書換え申請書（同第七号）、変更届出書（同第九号）、返納理由書（同第十号）などある。また新たに加わった主なものの

第六号、合併承認申請書（同第十号の二）、認定申請書（同第十号の二）、認一定書（同第十号の三）などある。

うち許可申請書、相続承認申請書、合併承認申請書、許可証書換え申請書については、十一月一日から施行されている。それ以外は九九年四月一日から施行される。

なお風俗営業の変更承認申請書（様式第八号）は変更されていない。

SNK

餓狼伝説

WILD AMBITION



餓狼伝説 ワイルドアンビション

スピーディー&ハイレスポンスな3D格闘アクションを実現!
スピーディーで多彩なキャラクターのアクションと、それを支えるハイレスポンスな操作感が熱くプレイヤーにアピールする! 対戦格闘ゲームの原点「対戦する楽しさ」を追求した「餓狼伝説ワイルドアンビション」がハイパーネオジオ64で登場! 乞うご期待。

新登場



HYPER NEOGEO 64

株式会社 エス・エヌ・ケイ

SNK CORPORATION

本社 〒564-0063 大阪府吹田市江の木町1-6
大阪販売部 〒564-0063 大阪府吹田市江の木町1-6
名古屋販売部 〒465-0089 愛知県名古屋市中区栄2-4-19
福岡販売部 〒812-0042 福岡県福岡市博多区博多2-4-19
高松販売部 〒760-0066 香川県高松市福岡町2-13-17
1-6 ENOKI-CHO, SUITA-SHI, OSAKA, 564-0063, JAPAN.

TEL 06(339)3311 (大代表)
TEL 06(339)5589
TEL 052(702)8522 FAX 052(702)8545
TEL 092(413)8156 FAX 092(413)8740
TEL 097(823)8371 FAX 097(823)0520
TEL (81)6-339-5577 FAX (81)6-338-7175

広島販売部 〒731-0138 広島県広島市安佐南区安佐3-32-1
東京販売部 〒102-0034 東京都千代田区千代田3-6-20 東京駅前ビル2F
仙台販売部 〒983-0043 宮城県仙台市青葉区新町4-2-25
札幌販売部 〒007-0848 北海道札幌市東区北48条東15-2-36
TEL 082(871)8317 FAX 082(871)5303
TEL 03(522)7422 FAX 03(522)7422
TEL 022(284)0181 FAX 022(284)0183
TEL 011(752)6354 FAX 011(731)6446

「餓狼伝説」がハイパーネオジオ64で登場!!

新しい定番ぞくぞく・ネオプライズシリーズ

NEO
プライズ
シリーズ

あの「電車でGO!」が
楽しいプライズマシンになって登場!!

「電車でGO!」と同様に、
幅広い年齢層のプレイヤーが
楽しめるシンプルなゲームです。

新登場!

行つて、進んで、進んで行つて

電車でGO! トレトレ

●3種類の景品それぞれの払い出し率が調整できます。
値段の異なる景品を使う場合、インカムの繰りを軽減します。
●景品の払い出し状況に応じて、ゲームの難易度が自動的に変化します。

サイズ W850×D900×H1720 mm 重量 130Kg ※仕様は価格変更する場合があります。 「電車でGO!」は(株)タイトーの商標です。 製造元 株式会社 インタージオ 販売元 株式会社 エス・エヌ・ケイ

ゴール!!

時間内に荷台のボールを
ゴールまで無事に運べたら
景品が払い出されます。

途中でジャマする気球や
ピエロを、汽車のスピードを上手に
調節してよけてください。

GO!!

好きな景品を選んだら、
さあ出発進行!

ビデオゲーム



アクションRPGの元祖、
あの「ガントレット」が
最新の3Dグラフィックに
なって登場!

個性豊かな4人のキャラクターが異世界で繰り広げる大活劇!
出現する敵は50種類以上! どんどん敵を倒すことでキャラ
クターの能力がレベルアップしていきます。
繰り返し遊んで楽しいアクションRPG大作「ガントレット」
が日本のアーケードシーンに旋風を巻き起こします!

GAUNTLET
LEGENDS

まだ、誰も見たことのない世界へ!

ガントレット レジェンド

©1998 Atari Games Corporation. All rights reserved. Gauntlet is a registered trademark of Atari Games Corporation.

ターボボタン攻撃ボタンで
必殺技が炸裂!
レベルアップするたびに
破壊力が增大するぞ!

ライバル店には負けられない! 過激なピザ配達レースが始まった!!



Radikal BIKERS

ラジカルバイカーズ

●覚えるのはカンタン、でもマスターするには骨のある3つのエリア(初級・中級・上級)と12のコース!
●あちこちに隠された奇想天外な21のショートカットコースを見つけよう! ●2台の筐体を使ての通信対戦が可能! ●視点変更ボタン付き

仕様 ●使用電源 AC100V±10V(50/60Hz) ●消費電力 170W ●寸法 850(全高)×1000(奥行)×1900(高さ) [mm] ●総重量 150kg
※仕様は、予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

TM&©1998 Gaesco All rights reserved. Licensed to Atari Games Corporation. 販売元 株式会社エス・エヌ・ケイ

西部劇テーマに2Pエレメカガンゲーム

缶を弾き飛ばす

ナムコから「クールガンマン」



クールガンマン

人用エレメカガンゲーム「クールガンマン」が、十二月八日発売となった。これは西部劇をテーマに、二人が向かい合って、缶を弾き飛ばすというゲーム。銃はリボルバー式でデザインした光線銃を使用。フィールドは荒野をイメージした色とデザインが施され、雪の結晶のような形をした小さなパネルが敷き詰められている。各パネルの中央部に受光センサーが設置され、このセンサーに銃の光線が当たると、そのパネルが勢いよく数センチ程度跳ね上がり、上に乗った缶を弾き飛ばすという仕組みになっている。各パネルの中央部に盛りに転がって止まるため、どのパネルを狙うかで缶を飛ばす方向をある程度決められる。こうして相手ゴールへ缶を入れていき、制限時間内の得点を競う。缶はゴールに入ると自動的にフィールドへ投げ出される。価格二百五十万円。



ダイナミックスタジオ

デモ画面として映し出される。百五十万画素のデジタルと百四十万画素のプリンター使用。OPP価格百六十五万円。

風や光で演出も

全身写真プリント機

船井ヒューコム「Dスタジオ」をなびかせるヘアプロア（以下一種類は画像処理）周囲を輝かすようにする照明を盛り上げる。演出はキャビネット上部のライトで顔に光を当て、ピンポイント、両サイドから風を吹き出し髪を揺らす。価格は二百五十万円。



グルメバトルクイズ料理王

クイズで調理を

ビスコから「料理王」

秋山哲雄社長「料理王」は、設定で料理に関するクイズに答えながら料理を完成させていくゲーム。四つのボタンを使用し、十一月五日発売となった。これは料理を作った後、煮る、蒸す、盛り付けなど料理を作る工程ごとに出題され、正解すると、料理ポイントが加算され、設定数をクリアすると次の工程へと進み、一つの料理が出来上がっていく。最終工程クリア時のポイント数により、完成した料理が映し出される。四択クイズが基本だが、アイテムにより二択や三択にもなる。一定数到達するとゲーム終了。一人用でコンピュータ側にも勝つと実在料理店のお勧めメニューを表示。また実写撮影込みによる俳優のアクションなど演出もある。サブ基板OPP価格九万八千円、マザーボードとセットで十四万八千円。

実在29チームで

「NBAプレイ・バイ・プレイ」

コナミ（本社東京、上月景正社長）から、Cバスケットボールゲーム「NBAプレイ・バイ・プレイ」が十二月二十一日発売となる。これはプロバスケットボールのNBAからTVゲーム化の許可を得て、実在の全二十九チームの選手を盛り込みCG画像で表現したもの。八方向



NBAプレイ・バイ・プレイ

レバーと三つのボタンを操作する。チームを選択し、トナメント方式で勝ち抜いていく。オフフェンスの場合には二つのボタンでシュート、リバウンド、パスを行ない、もう一つのボタンで選手交代。ディフェンスではブロックショットやスチールなどを駆使する。またボタンとレ

バーの組合わせで空中でパスを受けてのダンクシュート、ダンクなど一定動作の途中でのフェイクレイも使える。スチールやレイのシーンは別のアングルで再生される。二台のキャビネットを接

「NAOMI」第1作、CGガンゲーム

成績で進路分岐

セガ社「ハウス・オブ・ザ・デッド 2」



ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (スーパー32X)

昭一郎社長）から、CGガンゲーム機「ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド2」が十一月二十六日発売となった。これは新CG基板「NAOMI」を使用した初のゲーム。グラフィック

やサウンドなど演出面が大幅にグレードアップされ、分岐も多岐にわたり、ホラー映画のような感覚でストーリーが進むなど、前作とは異なるシチュエーションでゲームが展開していく。プレイヤーは備え付けの銃を使い、次々と襲いかかってくるゾンビを撃ち倒していく。中世風の街並みや近代的ビルの中などでゾンビに追われながら、倒れている人間を助け

ると、その人間が別のルートを示し分岐。助けなかった場合は通常のルートを進む。各ステージの終わりに個性的なボス（大きな武装ゾンビや巨大魚など）と戦うが、分岐によってボスの出現場所や攻撃方法などが異なる。銃弾は六発で、画面の外へ銃口を向けて補充。キャビネットは二人用で二人同時プレイでは一人用より多く敵が出てくる。完成品販売のみで50型、プロジェクト式スーパーDX（コックピット）型標準価格二百四十七万円、29型アップライト型八十八万七千五百円。

型標準価格二百四十七万円、29型アップライト型八十八万七千五百円。



ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド 2 (アップライト) (DX)

「Gネット」第2弾

「Gネット」第2弾

中村一社社長「Gネット」第2弾のCGシチュエーションゲーム「レクライシス」が十二月十五日発売となる。これは「レイ」シリーズ三作目となるもの。独立思考型コンピュータが暴走しネットワークを種から選択。このほか攻撃はボムも使い、アイテ



レクライシス

ムで攻撃力がパワーアップする。都市や砂漠など五つのエリアがあるが、一ゲートはランダムに組合わされた三つのエリアをプレイする。敵のネットワーク侵食率（率により敵の配置などが変化）が表示され、一〇〇%になるとエリア途中でも強制的に最終ボスとの戦いに移行、これが終わると一持ち機数を全部失った場合もゲーム終了。なおネーム登録をしておけば、そのプレイヤーの成績データが保存され、次回プレイ時に前回とは異なるゲーム展開になるシステムを採用。ゲームソフトウェアOPP価格十一万八千円、マザーボード十二万五千円。



湾岸パトロール

配置などが変化）が表示され、一〇〇%になるとエリア途中でも強制的に最終ボスとの戦いに移行、これが終わると一持ち機数を全部失った場合もゲーム終了。なおネーム登録をしておけば、そのプレイヤーの成績データが保存され、次回プレイ時に前回とは異なるゲーム展開になるシステムを採用。ゲームソフトウェアOPP価格十一万八千円、マザーボード十二万五千円。

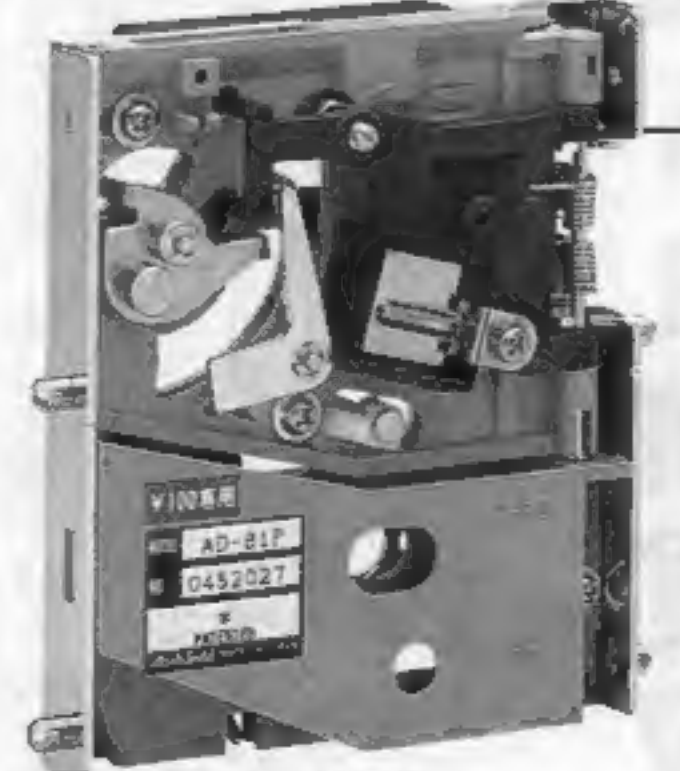
配置などが変化）が表示され、一〇〇%になるとエリア途中でも強制的に最終ボスとの戦いに移行、これが終わると一持ち機数を全部失った場合もゲーム終了。なおネーム登録をしておけば、そのプレイヤーの成績データが保存され、次回プレイ時に前回とは異なるゲーム展開になるシステムを採用。ゲームソフトウェアOPP価格十一万八千円、マザーボード十二万五千円。

配置などが変化）が表示され、一〇〇%になるとエリア途中でも強制的に最終ボスとの戦いに移行、これが終わると一持ち機数を全部失った場合もゲーム終了。なおネーム登録をしておけば、そのプレイヤーの成績データが保存され、次回プレイ時に前回とは異なるゲーム展開になるシステムを採用。ゲームソフトウェアOPP価格十一万八千円、マザーボード十二万五千円。

あらゆる業種のニーズを信頼と技術で対応します。

COIN SELECTOR コインセレクター

ワイドな使用範囲に対応する旭精工のコインセレクター群。コイン選別性能や不正防止機構など、安定した性能で実績のあるセレクターです。



MODEL AD-81P
ドロップタイプセレクター
コンパクトサイズの1ウェイセレクターであるゆるコインサイズに対応。糸釣りなどの不正防止機構はもちろん、クレードルやマグネットを装備し、外径、厚み、材質で疑似コインを厳しくチェック。



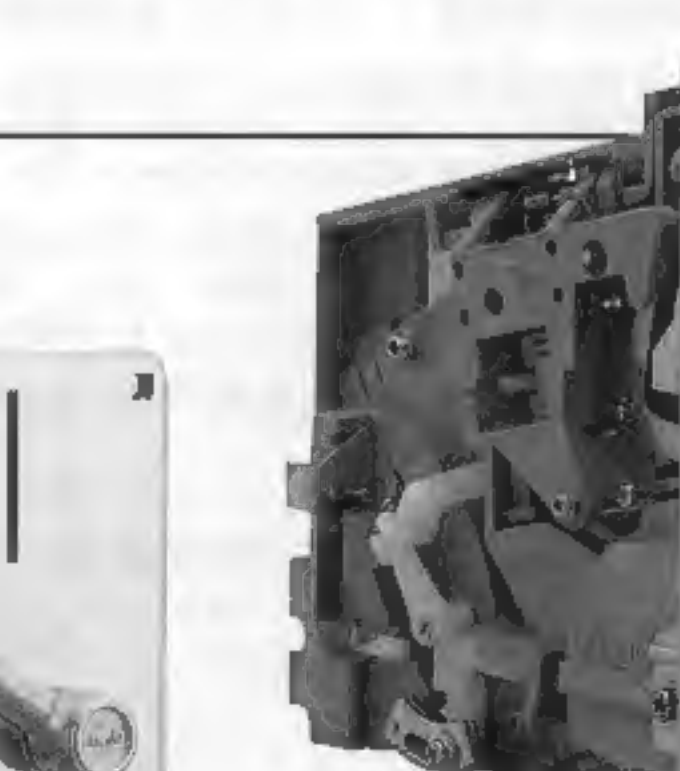
MODEL AD-922E
電子セレクター
投入コインをセレクターがプログラム記憶するため安定した選別精度が得られます。本体はシンプル構造のため保守・点検などのメンテナンスが容易です。4金種対応や6金種対応も用意しております。



MODEL AF-952
電子セレクター
常に安定した選別精度が得られる2ウェイ電子セレクター。サイズ変更にはデータを変更するだけであらゆるコインやメダルに幅広く対応。本体はシンプル構造ですのでメンテナンスが簡単です。4金種対応や6金種対応も用意しております。



MODEL 757-P
フロントタイプセレクター
技術の粋を集めたオールプラスチック製の軽量メカ式セレクター。選別機構部はあらゆるサイズの疑似コインを排除します。また、不正行為に対して7つの厳しいチェックによって完全にシャットアウト。クレードル交換などワンタッチメンテナンスで便利。



信頼と技術のふれあい
旭精工株式会社
本社 ●〒107 東京都港区南青山2-24-15
PHONE: 03-3401-6181/FAX: 03-3408-7420
ホームページ http://www.fsi.co.jp/asahi/

親しみやすいゲームマシンを誠意をこめてお届け!!

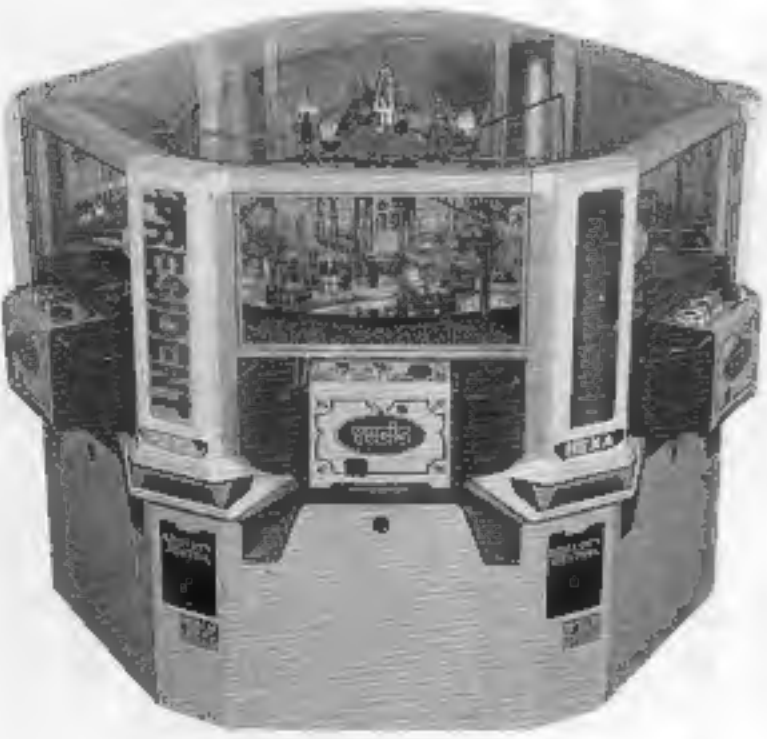
びよびよピンゴ



PIYO PIYO BINGO

ニューヘキサプレジデント

期待と信頼を凝縮しながら
ペールを脱いだ王者の極!!



NEW HEXA PRESIDENT

ニュージャンボツイン

ロケを選ばないコンパクト型で
よりスマートにグレードアップ



NEW JUMBO TWIN

キャットプレイ キッズ フラワー

客層に合わせて選べる2種類のペンダー
(75φカプセル/キャンディ仕様)
料金、ゲーム数共に4段階の設定が可能



CAT PLAY KIDS FLOWER

YUBIS 株式会社 ユビス

本社 〒577-0063 東大阪市川俣3-1-35 ☎06-787-1881 FAX.06-787-1952
東京営業所 〒110-0016 東京都台東区台東4-27-5 秀和御徒町ビル ☎03-3837-3884 FAX.03-3837-3887
福岡営業所 〒810-0041 福岡市中央区大名2-3-2 ☎092-713-1083 FAX.092-771-7223

お客様各位
弊製品は1台からでもご注文を賜います。
ご注文、お問い合わせは本社営業部までご連絡ください。
◆注意◆当社の全製品は特許権、実用新案権および意匠権によって保護されています。したがって他社に権利侵害については、民事上・刑事上の罰則規定が適用されます。

風宮規制続く業界

11月	10月	9月	8月	7月	6月
28 26 25 セガ新作展(東京、26日大阪、27日福岡) Ⅱ「マジカルトロコ・アドベンチャー」など発表 シグマ、株式を店頭公開 大阪・梅田の「H.E.P.ファイブ」ビル内に、セガ社「梅田ジョイポリス」とサノヤス・ヒシノ明昌製大観覧車オープン。船井ビューコム新作展(29日大阪) Ⅱ「ダイナミックスタジオ」発表	10 5 JAPPEA会員懇談会(兵庫) バンプレスト新作展(東京、17日大阪ほか3会場) Ⅱ「コンピニキヤッチャーDX」など発表、松竹、 「鎌倉シネマワールド」を12月16日閉鎖すると発表 AOU全国大会(広島) Ⅱ模範優良店表彰 コナミ製品の販社が新作展(27日まで計10会場) Ⅱ「スリンドライブ」など発表。シグマ新作展(東京) セガ社新作展(東京、26日大阪、27日福岡) Ⅱ「マジカルトロコ・アドベンチャー」など発表 シグマ、株式を店頭公開 大阪・梅田の「H.E.P.ファイブ」ビル内に、セガ社「梅田ジョイポリス」とサノヤス・ヒシノ明昌製大観覧車オープン。船井ビューコム新作展(29日大阪) Ⅱ「ダイナミックスタジオ」発表	17 11 ★ ユウビスがアトラスの資本傘下に10月27日アトラスの社長と専務がユウビスの役員に就任 警察庁「平成十年版警察白書」公表Ⅱカジノバーなど例年とおり記述 JAMMA/JAPPEA共催「第36回AMショー」(20日、東京ビッグサイト) 「ユニバーサルスタジオ・ジャパン」(大阪) 着工	31 呉ボートピアランド閉園	5 4 セガ社新作展(東京、5日大阪、6日福岡) Ⅱ「スパイクアウト」など発表 JAPPEA第88回理事会(大阪) Ⅱ協会運営についての「特別検討会」設置	8 4 JAPPEA第18回通常総会(札幌) Ⅱ全役員留任 カブコン、東映とアトラクション「パイオハザード・ナイトメア」制作発表Ⅱエキスポランドで7月18日 営業開始 カブコン、コナミなど5社が家庭用TVゲームソフトの中古販売業者を頒布権侵害で東京地裁に訴訟。7 月8日、セガ社を加えた6社がアクトなどを同様に大阪地裁に提訴 ナムコ新作展(東京、18日大阪ほか2会場) Ⅱ「ソウルキャリバー」など発表 カブコン新作展(東京、24日大阪ほか6会場) Ⅱ「ストリートファイターZERO3」など発表。CES A第2回通常総会(東京、23日、サミー新作展(東京) コナミ製品の販社13社がそれぞれ新作展(7月2日までに8会場) Ⅱ「レーシングJAMチャプタ ーII」発表

1998年の動き

5月	4月	3月	2月	1998年 1月	1997年 12月
28 25 少額の減価償却資産限度額が二十万円から十万円に引き下げⅡ法人税/所得税法施行令の一部改正を施行 コナミの上月景正社長に大阪電通大が名誉博士の学位を授与 警察庁、97年版「風俗営業等の現状」を発表Ⅱ8号営業は減少傾向に JAPPEA第87回理事会(東京) セガ社「新潟ジョイポリス」がILS社/マジックシティの運営に変わり大改装オープン JAMMA第46回理事会(東京) Ⅱ総会議案など検討 AOU第31回理事会(東京) Ⅱ運営委員会の委員25名を選任 余暇開発センター「レジャー白書98」発表Ⅱゲーム市場は大幅縮小。28日、JAMMAなどによる96年 度「AM産業界の実態調査報告書」発表	27 24 22 18 16 ★ 11 1 改正風宮法公布Ⅱ改正施行令は8月14日に、また改正総務府令は10月8日に公布 バンプレスト新作展(東京、21日大阪ほか3会場) Ⅱ「たまりのりビカチュウ」など発表 セガ社新作展(東京、20日大阪、22日福岡) Ⅱ「ディナナU.S.A.2」など発表 JAMMA第47回理事会(東京) Ⅱ第10回通常総会(箱根) Ⅱ役員改選で新理事に熊谷俊範氏と上月景彦氏。 セガ社、家庭用「ドリームキャスト」の計画発表 タイトー、新システム基板「Gネット」発表。26日、シグマ新作展(東京、6月3日大阪) AOU第9回通常総会(東京) Ⅱ役員改選で業界外役員を導入	26 25 21 20 18 17 15 3 トウワジャパンと日立SEが「ストリートスナック」記者発表会(東京) 朝日エン지니어リングの営業本部が分離、朝日エン지니어リング販売として独立、新社長に藤原忠氏 SNK新作展(大阪、19日東京) Ⅱ「リアルバウト餓狼伝説2」など発表 「東京おもちゃショー98」(22日、東京ビッグサイト) 「東京ゲームショー98」(22日、幕張メッセ) 鈴鹿サーキットで国内初のリニアコースター「マッドコブラ」(米國プレミアライド社製) 営業運転開始 JAPPEA第86回理事会(大阪) 群馬県渋川市に公共遊園地「渋川スカイランドパーク」オープン	25 19 JOU通常総会(熱海) Ⅱ優秀機8点表彰 タカラグループ新作展(東京) Ⅱ「コインドライブ」など発表 警察庁、風宮法改正案の骨子を発表Ⅱ3月6日閣議決定、4月10日参議院で、4月30日衆議院で可決 JAMMA第45回理事会(東京) Ⅱ新年度重点事業計画案を検討 「AOUEキスボ98」(19日、幕張メッセ)。NSA第13回通常総会(幕張メッセ) Ⅱ緊縮予算案を承認 AOU第29回理事会(幕張メッセ) Ⅱ会費増徴、理事構成など検討 東京地裁、「たまごっち」の類似品販売業者に不正競争防止法違反で損害賠償の判決	20 AOU近畿地区協議会「新春賀詞交歓会」(大阪) JAMMA/JAPPEA/AOU共催「新春賀詞交歓会」(東京)。JAPPEA第85回理事会(東京) セガ社取引関係者新年会(東京) CESA新年会(東京) セガ社、入交昭一郎副社長が社長に(二十日付)、中山雄雄社長が副会長に(六月二十六日付) 就任す ると発表 神奈川県協議会、21日に新協会設立総会Ⅱ新会長に村山嘉男氏	★ 25 17 12 4 2 1 コナミ新作展(神奈川・座間、5・6日神戸) Ⅱ「レーシングジャム」など発表 セガ社新作展(東京、3日大阪、4日福岡) Ⅱ「ゲットパス」など発表。サミー新作展(東京) デイトリースト、「スタンブ俱樂部」に関する知的財産をセガ社に譲渡、業務用から事実上撤退 警察庁・風俗行政研究会が風宮規制の緩和などを提言 JAMMA第44回理事会(東京) Ⅱ第3回アジアAMショーの上海開催決める セガ社含むCSKグループがアスキーを資本傘下に 本紙「ベストヒットゲームズ25」に基づく97年「ビデオゲーム・オブ・ザ・イヤー」にナムコ「鉄拳3」 とセガ社「バーチャファイター3」(12月下旬に表彰)

DECEMBER 15

Game Machine's Best Hit Games 25

■TVゲーム機——ソフトウェア (VIDEO GAME SOFTWARE)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	バーチャストライカー 2	バージョン98 (セガ社)	7.76
2	幕末浪漫第二幕・月華の剣士 (SNKネオジオ)	Last Blade 2 (SNK)	7.50
3	スパイクアウト (セガ社)	Spike Out (Sega)	6.67
4	ソウルキャリバー (ナムコ)	Soul Calibur (Namco)	6.50
5	サムライスピリッツ 2 アスラ斬魔伝 (SNKネオジオ)	Warriors Rage (SNK)	6.31
6	ストリートファイター ZERO 3 (カプコン)	Street Fighter Alpha 3 (Capcom)	6.30
7	ハイパービシバシチャンプ (コナミ)	Hyper Bishi Bashi Champ (Konami)	6.27
8	対戦ホットギミック 快楽天 (彩京)	Mahjong Hot Gimmick "Kairakuten" * (Psikyo)	6.23
9	ザ・キング・オブ・ファイターズ'98 (SNKネオジオ)	The King of Fighters '98 (SNK)	6.17
10	すくすく犬福 (ビデオシステム/トワジャパン)	Quiz Lucky Dog* (Video System)	6.06
11	超鋼戦紀カイオー (カプコン)	Tech Romancer (Capcom)	5.58
12	ファイナルロマンス R (ビデオシステム/ビスコ)	Mahjong Final Romance R* (Video System)	5.38
13	ショックトルーパーズセカンドスカッド (ザウルス/ SNKネオジオ)	Shock Troopers (Saurus/ SNK)	5.15
14	対戦ホットギミック (彩京)	Mahjong Hot Gimmick* (Psikyo)	5.08
15	鉄拳 3 (ナムコ)	Tekken 3 (Namco)	5.03
16	ダイナマイト刑事 2 (セガ社)	Dynamite Cop (Sega)	5.00
17	カオスヒート (タイトーGネット)	Chaos Heat (Taito)	4.92
18	ストライカーズ1945 II (彩京)	Strikers 1945 II (Psikyo)	4.86
19	デッドオアアライブ・プラス (テクモ)	Dead or Alive Plus Plus (Tecmo)	4.77
20	テトリス・ザ・グランドマスター (アrika/カプコン)	Tetris The Grand Master (Arika/ Capcom)	4.64
21	ライデンファイターズ JET (セイブ)	Raiden Fighters JET (Seibu)	4.53
22	スーパーリアル麻雀 P7 (セタ/ビスコ)	Super Real Mahjong P VII* (Seta/Visco)	4.38
23	メタルスラッグ 2 (SNKネオジオ)	Metal Slug 2 (SNK)	4.33
24	ランドメーカー (タイトーF3)	Land Maker (Taito)	4.30
25	サイキックフォース 2012 (タイトー)	Psychic Force 2012 (Taito)	4.29

*The Traditional Japanese Games or Japanese Quiz Game, etc

調査アンケートの設置機を売上げと人気度から見たランク付けで、各オペレーターの判断によるデータを基に、その平均値を示したものを、数字の意味は10:これ以上ない爆発的な人気と売上げ、9:すばらしい人気と売上げ、8:大変い人気と売上げ、7:いい人気と売上げ、6:まあいい人気と売上げ、5:平均的なもの、4:平均以下(以下省略)

■完成品タイプのTVゲーム機 (DEDICATED VIDEOS)

前回	機種名 (メーカー名)	MODEL (MANUFACTURER)	評価(RATING)
1	ダンスダンスレボリューション (コナミ)	Dance Dance Revolution (Konami)	9.31
2	ビートマニア 3rd Mix (コナミ)	Beatmania 3rd Mix [Hip Hop Mania 3] (Konami)	8.59
3	ポップンミュージック (コナミ)	Pop'n Music (Konami)	7.88
4	オーシャンハンター (SD/DX) (セガ社)	Ocean Hunter (SD/DX) (Sega)	7.00
5	タイムクライシス 2 (SD/DX) (ナムコ)	Time Crisis 2 (SD/DX) (Namco)	6.80
6	レースオン! (SD/DX) (ナムコ)	Race On! (SD/DX) (Namco)	6.36
7	ビーストバスターズセカンドナイトメア (SNK)	Beast Busters 2nd Nightmare (SNK)	6.00
8	デイトナUSA 2 (DX/2P) (セガ社)	Daytona USA 2 (DX/2P) (Sega)	5.62
9	ザ・ハウス・オブ・ザ・デッド (セガ社)	The House of The Dead (Sega)	5.57
10	セガラリー 2 (DX) (セガ社)	Sega Rally 2 (DX) (Sega)	5.56
11	ゲットパス (セガ社)	Get Bass (Sega)	5.50
12	ガンバレット (ナムコ)	Point Blank [Gun Bullet] (Namco)	5.33
13	ファイナルハロン (ナムコ)	Final Furlong (Namco)	5.20
14	オペレーションタイガー (タイトー)	Operation Tiger (Taito)	5.13
15	テクノドライブ (ナムコ)	Techno Drive (Namco)	5.00

■フリッパー (FLIPPERS)

1	1	メディーバルマッドネス (ウィリアムズ/タイトー)	Medieval Madness (Williams/Taito)	4.01
2	2	ジュラシックパーク (データイースト)	Jurassic Park (Data East)	3.67
3	3	ピンボールマジック (カプコン)	Pinball Magic (Capcom)	3.57
4	4	ツイスター (セガ・ピンボール)	Twister (Sega Pinball)	3.55
5	5	アダムスファミリー (ミッドウェー/タイトー)	Addams Family (Midway/Taito)	3.53

■その他アーケードゲーム機 (OTHER ARCADE GAMES)

1	1	ラブゲティステーション (辰巳電子/エアフォルク/アトラス)	Lovegety Station (Tatumi/Erfolg/Atllus)	7.89
2	2	ストリートスナック (トワジャパン)	Street Snap (Towa Japan)	7.71
3	3	スーパープリクラ21 (アトラス)	Super Pricla 21 (Atllus)	7.15
4	4	プリプリキャンパス (コナミ)	Puri Puri Canvas (Konami)	6.29
5	5	なんでもシール委員会 (アイマックス/ジャレコ)	Sticker Magic (Imax/Jaleco)	5.64



山川萬里

一九九八年 夏

一九九六年の夏は塙のO157の夏であり、一九九八年の夏は和歌山園部のカレー事件の夏であった。毒が身近になった夏である。

わが家の近くにも毒をもる人がいる。

このところずっと、ほら一年ぐらゐの間隔をおいて、当方の猫が毒殺の憂き目にあつてゐる。前の猫の死の哀しみがうすれてゆく頃にまた次の犠牲が生じてくる。

はじめて猫の死に遭遇した時は、夕飯時に不覚にも涙をこぼしてしまつた。

その猫ギンはいつも夕飯時椅子の下にきて、ピールのあての刺身の相伴をしてくれた。

優しい猫で手は出すが爪はけつて出さなかつた。

声がとて澄んでいて響きがよかつた。甘く澄んでいた。

それが相伴なしにビー

ルを飲む破目になり、ギンの来し方が走馬灯のようにおもひにかばれ粗相をする。

長部日出雄著の「振り子通信」には、愛猫チャコの死についての話がのつていたが、「振り子通信」にはなにかの折にチャコの霊園に詣でたことが記されている。

長部さんはただ一匹の猫チャコの死によつて、もうこれ以上の猫の死にめにあうのに耐えることが出来ないというので、チャコの死以降、猫を飼わないようにされたようだ。

チャコも夜霧に消えていったのであればそれ相応のムードが感じられたのかもしれない。

しかし現実のチャコは無残にも電線に撥ねられていた。

わが家では母親と娘がぐるになって、野放図にいくらでも猫の数を増やし続けている。

まさに猫の大河小説を読まされることになったみたいだ。

生まれた猫の数も多い

が死んでいった猫の数も多い。

死んでいった猫はすべて自然死ではなくて殺されてゐる。

自動車に轢かれたり、鋭利な刃物で重傷を負わされて死んだり、毒殺されたりである。

刃物で深手を負わされた猫の数と毒を飲まれた猫の数とがほぼ同数である。

何処で毒をもられたのか分らないが、殆んど歩けず前脚と後脚で土をかきよようにして家の近くにたどりつく。

弱っている猫に気がついて抱きあげると泡をふいてゐる。

毛は固くなつてしまひ、軀は冷たくなつてゐる。

体温はもはや失われてゐる。

猫は死ぬ時には人目につかないところに行くといふ。

だがわが家の猫は、毒をもられた猫も刃物で後脚をばつたり切りとられた猫も家の近くまで帰つてきてゐる。

浴び、パンツ一枚で大河小説の多数の猫を見ながら、家には沢山猫がいるけどチャコとは考えつかなくなつたなあなどとおもつてゐるところへ

「今晩は」

という声が二度続いた。

「はい」

と応えてランニングシャツとショーツを履いて身につけ玄関に出る。

背後にネクターで不動の姿勢から礼儀正しくお辞儀をされ、自分のだらしない格好にコンプレックスを感じてしまふ。

「この通りの下の松田でございます」

「はい」

「お宅のお猫様たちはみないらつしやいますでしょうか」

「はい、みないます」

今の今猫の大河小説を眺めていたばかりだから間違ひはない。

「実は今帰つたら私の家の玄関さきで泡をふいて死んで、ひよつとしたらお宅のお猫様ではとおもひまして」

「いえ、幸か不幸かうちの猫ではないようです」

松田さんが猫の件についてたずねにきてくれた理由はどうしてか。

どうしてそういうことをするのかわからないが、家の猫たちは朝丁度松田さんが出勤時にわが家の前を通る時分には、道からよく見える根の木の枝々にオールキャストで木登りをして顔見世をしてゐるのである。

私もその光景をはじめて見た時には驚いた。猫のなる木である。

猫のなる木を見て吃驚した娘が呼びにきたのではじめて分つた。

猫の家族がびくつき、真夏でも背中が寒くなる

他人の目から見ればあれは異様な光景であらう。一匹二匹であれば愛嬌だ。

「今晩は」

とまた松田さんの声である。

今度は一応ランニングシャツとショーツパンツを身につけてゐるのでそう慌てない。

それにしても何だろう。松田さんはまた不動の姿勢からお辞儀をされる。酷い汗であるが背広にネクタイのままである。

「今はどなたかお猫様を家の庭の灯籠の下にねごころに御覧りいたしてまいりました」

「……」

咄嗟のことこでたえようがなく深々とお辞儀をしてその場を過ぎた。

松田さんはひよつとたら死んだ猫はわが家の猫だともいこんでゐるのだらうか。

翌日近くの酒屋に行つたら、立派な猫の写真が額装され壁にかかつてゐる。

「もう十二年も病氣もなしに生きてゐたのに、昨日どこかで毒をのんで帰って病院へつれて行つたけどすぐに死んでしまひました」

酒店の奥さんの目のあたりはまつかにはれてゐる。

たしかにこの近辺にはひそかに毒をもる人がいるのだ。

新時代のマシンを生み出す トータルサプライヤー エイブルコーポレーション

プロボウル・パートII
好評発売中

長期安定稼働実証マシン

- リアルで爽快なピンアクション
- スプリットにチャレンジ
- 軽快なBGMサウンド

実用新案開平6-48753

サイズ: W700×D2,780×H1,800mm

PLUS CHANCE
プラスチャンス

《800円景品対応》

●今までになかった遊び方!!
お子様でも遊べる簡単足し算です。
ファーストチャレンジの数字(2ケタ)と
セカンドチャレンジの数字(2ケタ)を足して、
ディスプレイ上の景品の数字に達すると景品が払い出されます(目押し感覚)。
●メインゲームでハズレた場合でも、もう
ワンコインで再チャレンジの「プラス
チャンス」機構が付いています。

特許開平7-303756、9-28920
米国特許No.5529208(取得済)

サイズ: W1,300×D900×H1,860mm

くすりんチャンス
プライズ機コーナーの
コアマシンとして活躍

●景品皿のツメの位置を
2〜3ヵ所変えるだけで
ビックリの高インカム!
●10個入り1セット
OP価格¥5,800

遊び方:
●上がるボタンで、狙った
景品の高さにスクリーン
枠をセット。
●タイミングよく景品皿の
ツメとスクリーンを合わせ
て景品を落とすハラハラ
ゲーム!

特許開平7-303756
サイズ: W1,450×D1,450×H1,980mm

株式会社エイブルコーポレーション
ABLE CORPORATION, LTD.

〒171-0014 東京都豊島区池袋4-8-3
TEL 03(3988)2061(代) FAX 03(3986)5180
★インターネットホームページ http://www.able-corp.com

SEGA™

Magical Truck Adventure

マジカル・トラック・アドベンチャー

2人の協力が楽しい冒険活劇!!

手こぎトラックをこいで進み、次々に起こる障害をジャンプや片輪走行でクリアしていく新タイプの体感アクションゲーム。時空間を自在に移動する不思議な石をめぐって、少年少女の冒険が今、はじまる!

レバーが上下に動く
大きくこくとスピードアップ!

ペダルを踏むと片輪走行!
2人で踏むとジャンプ!!

1,170mm(W) x 2,450mm(D) x 2,280mm(H)
396kg AC100V 452W 80インチラジオグラフィックTV



©SEGA 1998

業界をリードするSEGA

'98を締めくくる新作ラッシュ!!

L.A. MACHINEGUNS

RAGE OF THE MACHINES

街、海、そして地底で、迫り来る敵を撃ち倒せ。

スピード感あふれる空中戦! 振動が伝わる弾数無制限連射式マシンガン!
明快なゲーム内容と破壊のダイナミズムが生み出す、かつて無い爽快感。



プレイステーション 1,100mm(W) x 2,280mm(D) x 2,280mm(H)
396kg AC100V 452W 80インチラジオグラフィックTV

セガ・エンタープライゼス 794mm(W) x 1,095mm(D) x 1,575mm(H)
215kg AC100V 60W 20インチモニター

DAYTONA USA 2

POWER EDITION

更に進化した「デイトナUSA2」



●デイトナUSA1で大人気だった「ホーネット・クラシック」が使用可能。
●上級・中級・初級をつないだ「ミックスコース」を追加。
●エフェクト、サウンドが更に強化されて臨場感満点。

本社3号館 東京都大田区東橋谷 2-12-14

電話 03(5737) 7539 (E) 西 橋 谷 支 店
電話 03(5737) 7541 (A) M 東 橋 谷 支 店
電話 03(5737) 7544 (F) ミニ・セントラル支店
電話 03(5737) 7523 (T) ミニ・セントラル支店
電話 03(5737) 7526 (T) ミニ・セントラル支店
電話 01(84) 0248 代 大 橋 支 店
電話 06(334) 5396 代 大 橋 支 店
電話 092(452) 6843 代 大 橋 支 店
電話 052(702) 3003 代 大 橋 支 店

株式会社 **セガ・エンタープライゼス**

札幌支店 札幌市東区東五条3-2-34
大橋支店 大橋市東区東五条3-2-34
九州支店 福岡市東区東五条3-2-34
名古屋支店 名古屋市中区東五条3-2-34

英文版業界ニュース

Coin-Op Business Slump Hurts Mid-Term Results

Mid-term results for the term ended September were announced by companies by the end of November. Results showed that Sega and Taito suffered falls in revenue, while Namco and Konami increased their revenue. The Japanese economy is suffering from an increasingly serious slump, and most coin-op video manufacturers except for Capcom incurred a drop in net income.

Sega Enterprises Ltd., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥100,932 million, down 20.4% from the same period a year ago, and net income of ¥1,213 million, down 75.9%. This was announced November 19.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥29,242 million, down 37.3%, home videos ¥24,405 million, down 22.0%, arcade operation income ¥46,561 million, up 0.1%, and others ¥722 million, down 67.4%.

A breakdown of exports shows that coin-op games accounted for ¥11,400 million, down 12.5%, home videos ¥3,541 million, sharply down 58.9% and others ¥316 million, down 69.6%. The export ratio decreased to 15.1% from 17.9% in the same term a year ago.

Sega revised its forecast for the fiscal year ending March 1999 downward again to ¥245,000 million in revenue, and ¥4,600 million in net income.

Konami Co., Ltd., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥38,024 million, up 22.4% over the same term a year ago, and net income of ¥1,314 million, down 42.2%. This was announced on November 12.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥2,197 million, down 52.5%, gaming machines and photo stickers ¥6,199 million, up 4.2%, home videos ¥19,115 million, up 37.7%, pachinko devices ¥6,125 million, up 178.4%, character goods ¥2,095 million, down 31.5%, arcade operation income ¥2,084 million, up 75.1%, and others ¥205 million, up 25.0%.

A breakdown of exports shows that

coin-op games accounted for ¥1,031 million, down 61.5%, gaming machines ¥878 million, up 113.1%, home videos ¥5,025 million, up 9.2%, and character goods ¥143 million. The export ratio decreased to 18.6% from 24.8%.

Konami revised its forecast for the fiscal year ending March 1999 upward to ¥88,000 million in revenue.

Taito Corp., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥30,543 million, down 10.3% from the same period a year ago, and net income of ¥426 million, down 51.1%. This was announced on November 12.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥3,209 million, down 36.9%, home videos ¥1,363 million, up 127.3%, coin-op karaoke ¥688 million, down 39.1%, home karaoke ¥221 million, down 69.6%, arcade operation income ¥24,239 million, down 6.2%, and others ¥821 million, up 23.1%.

A breakdown of exports shows that coin-op games accounted for ¥138 million, down 54.3%, and others ¥382 million, up 278.1%. The export ratio increased to 1.7% from 1.2%. Taito already revised its forecast for the fiscal year ending March 1999 downward

on October 9.

Capcom Co., Ltd., Osaka, reported mid-term revenue of ¥16,425 million, down 6.4% from the same period a year ago, and net income of ¥2,653 million, up 99.4%. This was announced on November 19.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥3,392 million, down 46.0%, home videos ¥8,527 million, up 17.0%, street location income ¥847 million, down 19.6%, arcade operation income 2,297 million, up 16.0%, and others ¥1,360 million, up 43.2%.

A breakdown of exports shows that coin-op games accounted for ¥958 million, down 38.4%, home videos ¥2,834 million, up 204.7%, and others ¥973 million, up 49.0%. The export ratio jumped to 29.0% from 17.9%.

Capcom revised its forecast for the fiscal year ending March 1999 downward to ¥7,000 million in net income.

Sigma Inc., Tokyo, reported mid-term revenue of ¥12,034 million, up 3.0% over the same term a year ago, and net income of ¥461 million, down 5.9%. This was announced on November 26.

A breakdown of revenue shows that coin-op games accounted for ¥2,663 million, up 18.4%, and arcade/medal game parlor operation income ¥9,371 million, down 0.6%. Exports of gaming devices accounted for ¥982 million, up 274.0%. The export ratio increased to 8.2% from 2.2%.

Sigma forecast ¥24,305 million in revenue and ¥680 million in net income for the fiscal year to end March 1999.

Seasons Greetings



However, the court did not accept compensation for damages as requested by SNK. This was because LG Semicon was seen to have had no intention to commit unlawful counterfeiting.

SNK explains, "Although it is regrettable that compensation for damages was not accepted, we are very pleased that LG Semicon was proved to be engaged in counterfeiting and that the prohibition order was issued. If LG Semicon decides to decline orders from copiers, it becomes possible to wipe out the problem of counterfeiting".

I'MAX Co., Ltd. Goes Bankrupt

I'MAX Co., Ltd., Tokyo, went bankrupt on November 6. The amount of debt is estimated at ¥3,000 million.

I'MAX was a video game software manufacturer established in February 1990, having expanded its product line from home video to coin-op video. It is known for having developed the photo sticker machine "Sticker Magic" in 1996. I'MAX also operated a game soft development training school.

SNK Wins Semicon Suit

SNK Corp., Osaka, announced on November 20 that the Seoul District Court has passed a judgement to the effect that LG Semicon Co., Ltd., Seoul, Korea, had manufactured Masked ROMs for counterfeits of SNK video games. The actual judgement was passed on September 25, and LG Semicon (former "Gold Star") received orders forbidding the counterfeiting.

According to SNK, after discovering and analyzing the counterfeits of video game cartridges "Metal Slug", "King of Fighters '96" and "Samurai Shodown III" for "NEO-GEO" use, their Masked ROMs were found to be made by LG Semicon. Therefore, SNK requested LG Semicon to stop production of the counterfeit Masked ROMs, and received a provisional promise in October 1996.

Despite that promise, however, counterfeit Masked ROMs continued to be supplied to unauthorized copiers. Therefore, SNK brought a copyright infringement lawsuit before the Seoul District Court on March 14, 1997. According to SNK, 3,000 ~ 9,000 pieces each of counterfeit Masked ROMs in cartridge form had been produced leading to damages of ¥530 million.

With the current judgement, by

USED BUT LIKE NEW
/ RECONDITIONED DEDICATED MACHINES
// USED ORIGINAL PCB'S

Fillmore, inc.

10-23 Koda 2, Ikeda, Osaka 563, Japan,
Phone : 81-727-54-2535
F a x : 81-727-54-2522
e-mail : fillmore@pic-internet.or.jp
W e b : http://www.pic-internet.or.jp/~fillmore/

キャッチ・ザ・ハート
TAITO

TAITONET

レイクライシス

RAYCRISIS

TG

3D Shooting Game
Coming Soon

予約受付中!

業界初!

TAITONET

短縮化、簡略化、拡張性、省資源性に優れた
カードメディアでゲームを供給する

新戦略システムボード「TAITO G NET」起動!

●カードタイプの記憶媒体(TAITO G CARD)を入れ替えるだけですぐにゲームを変えることができます。
もう面倒な基板の改造は必要なくなり、レイアウト変更もお手軽に行えます。●シューティングアクションゲーム「カオスヒート」を皮切りに「レイクライシス」など様々なジャンルのゲームがTAITO
G NETで登場します。従来のFX-1の1.5倍のパワーを持つCPUを活かしたハイパフォーマンスに期待ください。「写してちょ!」の新作フレーム
実写版、大好評発売中だよ!

なりきりモデルズ



実写と合成でなりきっちゃえ!!

なりきりモード

2人でもグループでも遊べる
たのしいフレームが
いっぱいあるよ!

●サイズ: W660mm×D1400mm×H2040mm ●重量: 118kg (1/4サイズモデルを要)

GM

シングルメダルシリーズ 第5弾!

GM

好評発売中!

マーメイドキス
Mermaid Kiss海の中でも楽しくフィーバー!
メカリールの迫力で
カワイイ人魚の
虜になる!?★メダルを打ち出すだけの
簡単操作で楽しめます!
★3連メカリール+液晶モニター
装飾のダブル表示です。
★リーチ時にリール全体がせり出す
大迫力のメカニズムを
搭載しました。

●サイズ: W660mm×D710mm×H1840mm ●重量: 93kg



シングルスライズシリーズ 第3弾!

GM

近日登場!

ジャンケンパワッパ!

大人から子供まで楽しめる
ジャンケンゲームの
スライズマシン

ボタン1個の簡単操作!

お楽しみは、単純方式の
タイミングゲーム!

大型の景品にも対応!

取り出し口が大きくなりました。

●サイズ: W640mm×D610mm×H1850mm ●重量: 87kg



株式会社タイトー

〒102-8645 東京都千代田区千代田2-5-3 © TAITO CORP. 1998

※筐体の仕様や価格が変更される場合があります。

TAITO HOMEPAGE <http://www.taito.co.jp/>

TG販売部 / 〒223-8570 神奈川県横浜市港北区高田町50 TEL.045-593-7125 FAX.045-593-7143

GM販売部 / 〒243-0498 神奈川県横浜市下今津250 TEL.0462-35-9510 FAX.0462-35-5649